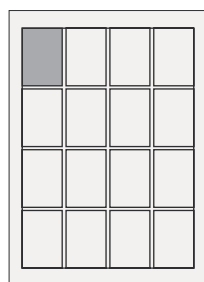
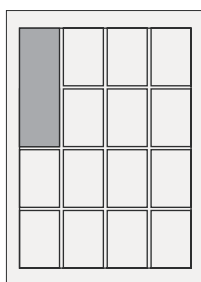


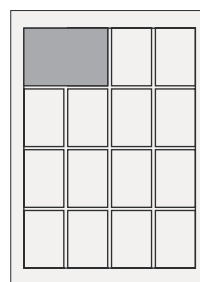
Magazyn Gminny - rozmiary reklam, wymagania techniczne, ceny (dla reklam kolorowych)



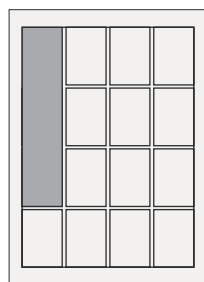
1 moduł
(1 x 1)
46,5 x 67,5 mm
150 zł



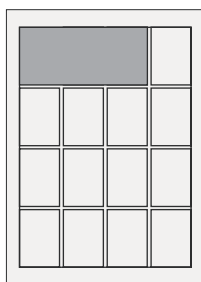
2 moduły
pionowo
(1 x 2)
46,5 x 139,5 mm
300 zł



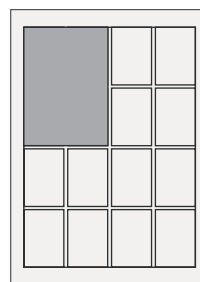
2 moduły
poziomo
(2 x 1)
97,5 x 67,5 mm
300 zł



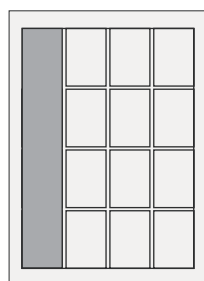
3 moduły
pionowo
(1 x 3)
46,5 x 211,5 mm
450 zł



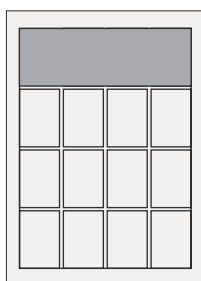
3 moduły
poziomo
(3 x 1)
148,5 x 67,5 mm
450 zł



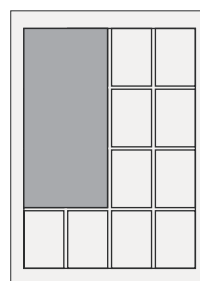
4 moduły
pionowo
(2 x 2)
97,5 x 139,5 mm
600 zł



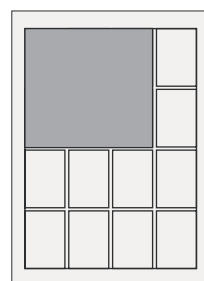
4 moduły
pionowo
(1 x 4)
46,5 x 283,5 mm
600 zł



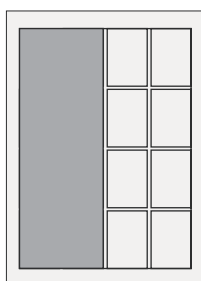
4 moduły
poziomo
(4 x 1)
199,5 x 67,5 mm
600 zł



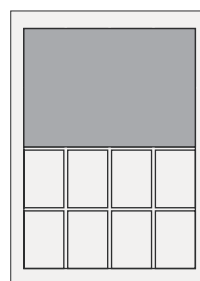
6 modułów
pionowo
(2 x 3)
97,5 x 211,5 mm
900 zł



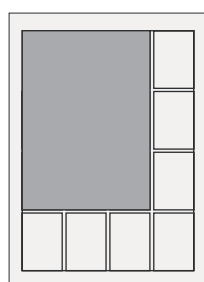
6 modułów
poziomo
(3 x 2)
148,5 x 139,5 mm
900 zł



8 modułów
(1/2 strony)
pionowo
(2 x 4)
97,5 x 283,5 mm
1200 zł



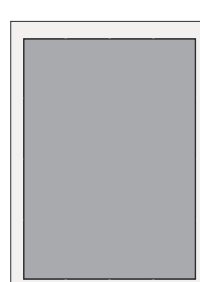
8 modułów
(1/2 strony)
poziomo
(4 x 2)
199,5 x 139,5 mm
1200 zł



9 modułów
pionowo
(3 x 3)
148,5 x 211,5 mm
1350 zł



16 modułów
(cała strona - spad)
(4 x 4)
230 x 320 mm
+ 3 mm spadu
2400 zł - wewnątrz
5000 zł - 1 str. okładki
2900 zł - 2 i 3 str. okładki
3400 zł - 4 str. okładki



16 modułów
(cała strona - ramka)
(4 x 4)
199,5 x 283,5 mm
2400 zł - wewnątrz
2900 zł - 2 i 3 str. okładki
3400 zł - 4 str. okładki

Podane ceny są cenami netto. Rabaty do uzgodnienia.

Wymagania techniczne dla gotowych reklam

- Format pliku:
 - wektorowe: cdr, ai, eps, pdf - wszystkie fonty zamienione na krzywe
 - rastrowe: TIFF, JPEG (wysoka jakość).
- Rozdzielczość minimalna: 262 dpi (300 dpi optymalnie).
- Model kolorów: CMYK (dla kolorowych).
lub grayscale (dla czarno-białych).
- Wymiar wg siatki modułów.
- Spad (jeśli dotyczy): 3 mm.

Wymagania techniczne dla materiału do składu reklam

- Formaty plików elementów składowych:
 - tekstowe: doc, odt, txt
 - graficzne wektorowe: cdr, ai, eps
 - graficzne rastrowe: tiff, jpg
- Opis projektu: kolejność elementów, wielkość, znaczenie, rozkład
- Mile widziane: akieta (rysunek), wzór graficzny, CI